Наша игра называется «».

Для реализации этого проекта мы использовали библиотеки pygame, os, sys, классы Tile, Player, Mob, Bullet, Flag, Oflag, функции generate\_level, которая отвечает за создание и отрисовку поля, load\_level, которая отвечает за загрузку определенного уровня, а также дополняет его пустыми клетками, start и тому подобные screen, которая отвечает за отрисовку начального, конечного экрана, а также экрана паузы и смерти.